

BC26&BC20-OpenCPU

低功耗应用指导

NB-IoT 模块系列

版本：BC26&BC20-OpenCPU_低功耗应用指导_V1.2

日期：2019-10-12

状态：受控文件

上海移远通信技术股份有限公司始终以为客户提供最及时、最全面的服务为宗旨。如需任何帮助，请随时联系我司上海总部，联系方式如下：

上海移远通信技术股份有限公司
上海市闵行区田林路 1016 号科技绿洲 3 期（B 区）5 号楼
电话：+86 21 51086236 邮箱：info@quectel.com

或联系我司当地办事处，详情请登录：
<http://www.quectel.com/cn/support/sales.htm>

如需技术支持或反馈我司技术文档中的问题，可随时登陆如下网址：
<http://www.quectel.com/cn/support/technical.htm>
或发送邮件至：support@quectel.com

前言

上海移远通信技术股份有限公司提供该文档内容用以支持其客户的产品设计。客户须按照文档中提供的规范、参数来设计其产品。由于客户操作不当而造成的人身伤害或财产损失，本公司不承担任何责任。在未声明前，上海移远通信技术股份有限公司有权对该文档进行更新。

版权申明

本文档版权属于上海移远通信技术股份有限公司，任何人未经我司允许而复制转载该文档将承担法律责任。

版权所有 ©上海移远通信技术股份有限公司 2019，保留一切权利。
Copyright © Quectel Wireless Solutions Co., Ltd. 2019.

文档历史

修订记录

版本	日期	作者	变更表述
1.0	2019-04-22	梁维	初始版本
1.1	2019-04-22	梁维	修正模块耗流数据
1.2	2019-10-12	顾雪峰	增加适用模块 BC20-OpenCPU 及其相关信息

目录

文档历史	2
目录	3
表格索引	4
图表索引	5
1 引言	6
2 基本概念	7
2.1. DRX	7
2.2. eDRX	8
2.3. PSM	8
2.4. Idle	9
2.5. Deep Sleep	10
3 进入 Deep Sleep 模式	12
3.1. AT+CPSMS	12
3.2. QI_SleepEnable()	12
4 禁止进入 Deep Sleep 模式	14
4.1. AT+CPSMS	14
4.2. QI_SleepDisable()	14
5 从 Deep Sleep 模式唤醒	15
5.1. TAU 唤醒	15
5.2. PSM_EINT 唤醒	15
5.3. RTC Timer 超时唤醒	15
6 耗流	17
7 常见问题和注意事项	19
7.1. Light Sleep 唤醒	19
7.2. 如何快速进入 Deep Sleep	19
7.3. 执行 AT+CFUN=0 后 60s 内并没有进入 Deep Sleep 模式	19
7.4. QI_OS_GetMessage 接口的作用	19
7.5. 判断 Modem 是否进入 PSM 的方法	20
7.6. TCP 链路断开后模块才会进入 Deep Sleep	20
7.7. USB 口抓 Gennie Log	20
7.8. Cold Start 和 Deep Sleep 唤醒的区别	21
7.9. 如何快速释放 RRC 连接	21
7.10. 如何快速释放 AT 命令 Lock	21
8 附录 A 参考文档及术语缩写	22

表格索引

表 1: BC26-OPENCPU 模块耗流 (3.3V VBAT 供电)	17
表 2: BC20-OPENCPU 模块耗流 (3.3V VBAT 供电)	18
表 3: 参考文档	22
表 4: 术语缩写	22

图表索引

图 1: DRX 图解	7
图 2: EDRX 图解.....	8
图 3: PSM 图解.....	9
图 4: MODEM 进入 PSM	20

1 引言

在嵌入式应用中，产品的功耗越来越受到用户的重视；电池供电设备对产品功耗方面的要求尤为明显。降低产品功耗，延长电池的使用寿命，即可降低产品的运营成本，提高产品的市场竞争力。移远通信模块产品的功耗最小化需要从软件和硬件设计两方面入手，本文档重点介绍如何通过软件设计实现功耗最小化。

为降低功耗，模块进入 **Deep Sleep** 模式后，CPU 将断电而停止工作，仅 **RTC** 仍在工作。软件设计中要注意 **Cold Start**（首次开机或复位后）和 **Deep Sleep Wakeup** 两种情况不同的代码逻辑。本文档将会向用户介绍在 **BC26-OpenCPU** 和 **BC20-OpenCPU** 方案中如何管理产品的低功耗，以及程序设计中需要注意的事项。

2 基本概念

在介绍 OpenCPU 方案中如何管理功耗之前，需了解如下基本概念。

2.1. DRX

DRX: Discontinuous Reception（不连续接收），为模块 Modem 的工作模式。

为了节省功耗，模块在每个 DRX 周期监听一次寻呼信道，以检查是否有下行业务到达。

如下图所示，当模块的 AP 进入 Idle 状态后，在 T3324 没有 Timeout 的一段时间内，模块处于 DRX 寻呼状态。由于 DRX 周期一般比较短，通常认为在这段时间内，如果 IoT 平台有下行数据，表示模块可以接收数据且网络延迟较小。

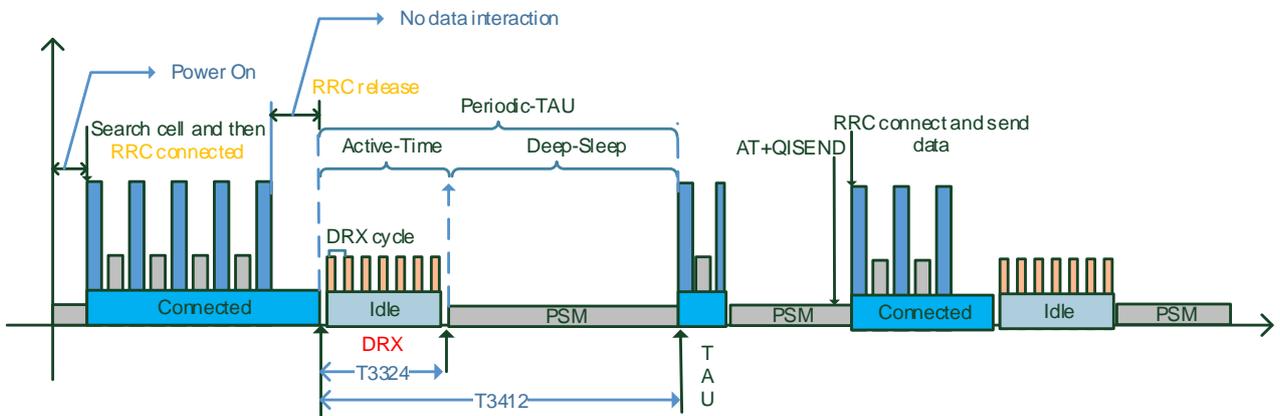


图 1: DRX 图解

备注

1. 常见的 DRX 周期为 1.28s 和 2.56s。
2. DRX 周期由基站决定，不支持通过模块配置。
3. DRX 模式适用于实时性要求高，但是功耗要求不高的场景，如远程路灯。

2.2. eDRX

eDRX: extended DRX（扩展不连续接收），为模块 Modem 的工作模式。

eDRX 是 3GPP Rel.13 引入的技术，eDRX 比 DRX 拥有更长的寻呼周期，使终端能够更好的节省功耗，但也会导致更长的下行数据延时。模块只能在 PTW 内按 DRX 周期监听寻呼信道、接收下行业务；PTW 外的时间处于睡眠态，不监听寻呼信道、不能接收下行业务。

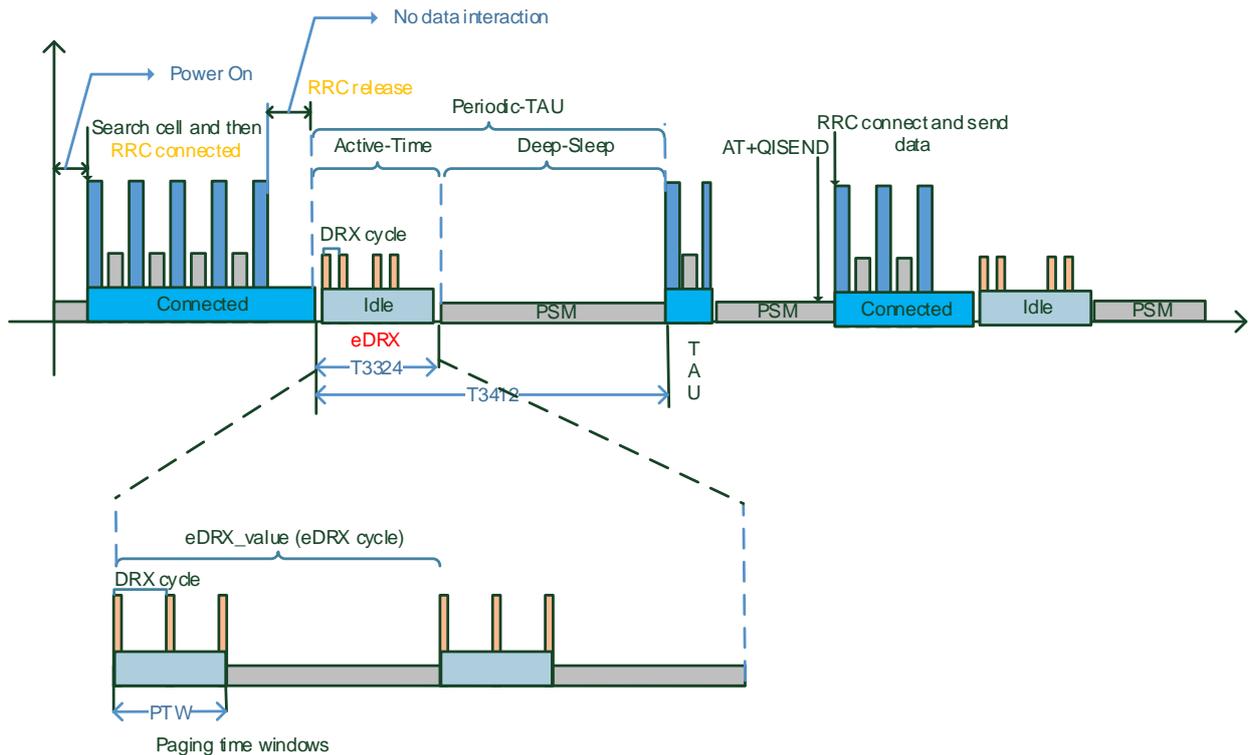


图 2: eDRX 图解

备注

1. eDRX 周期通常为 20.48s 或 81.92s。
2. 模块可通过 **AT+CEDRXS** 配置 eDRX 周期，但是最终由基站决定是否接受配置。
3. eDRX 模式适用于一些对功耗要求比较严格、但实时性要求不高的应用，比如抄表。

2.3. PSM

PSM: Power Saving Mode（省电模式），为模块 Modem 的工作模式。

模块 Modem 的 PSM 是 3GPP Rel.12 引入的技术；其原理是允许模块在 Idle 状态一段时间（T3324）后，关闭信号的收发和接入层相关功能，从而减少天线、射频、信令处理等的功耗消耗。模块在 PSM 期间，不接收任何网络寻呼、并将关闭连网活动，包括搜寻小区消息、小区重选等；对于网络侧来说，模块此时不可达，不再接收下行数据。

在 PSM 模式下，终端不再监听寻呼，但终端还注册在网络中；因此，发送数据时不需要重新附着网络。在模块 Modem 进入 PSM 模式后，仍可以主动发送上行数据到平台。

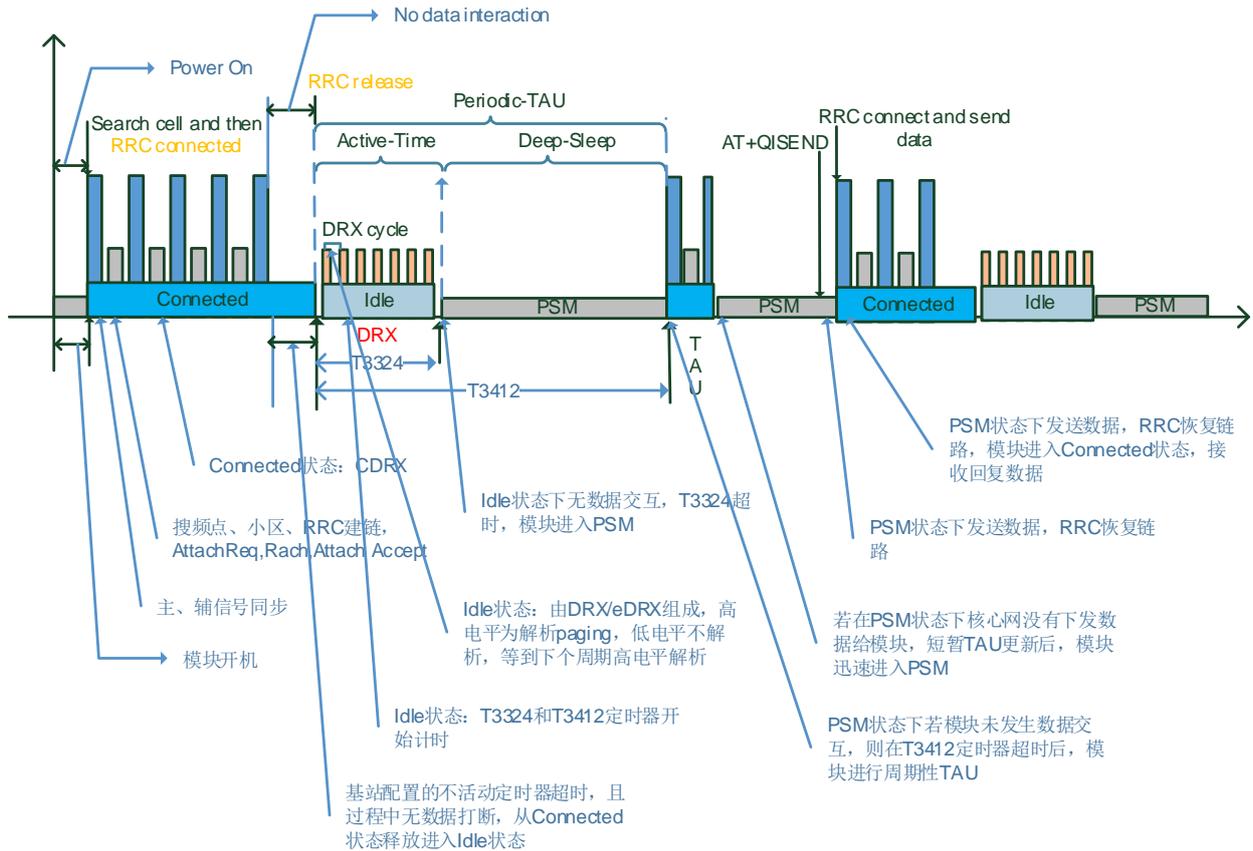


图 3：PSM 图解

备注

1. 模块可以通过 **AT+CPSMS** 配置是否使能 Modem PSM。
2. PSM 模式下的功耗会比 eDRX 模式下更低，可以更好的降低产品的功耗。

2.4. Idle

当某一时刻，模块所有的 Task 都处于挂起状态时，模块的 AP 将会自动进入 Idle 状态，这时 AP 不再有业务需要处理。

备注

1. 模块的 AP 默认自动使能进入 Idle。
2. 用户可以通过 *QL_SleepDisable* 接口禁止 AP 进入 Idle；禁用后，可通过 *QL_SleepEnable* 使能 AP 进入 Idle。
3. 若通过 *QL_SleepDisable* 禁止 AP 进入 Idle，则模块将无法进入 Light Sleep 和 Deep Sleep 模式，但并不影响 Task 的正常运行。

2.5. Deep Sleep

本文所述“低功耗”均指 Deep Sleep 模式。当模块进入 Deep Sleep 模式，将会最大程度的降低模块的功耗。在此模式下，CPU 电源会被断开、程序停止运行、上下行业务数据将会丢失、串口不再响应，模块处于类似关机的状态（仅 RTC 继续运行）。

通常，模块要进入 Deep Sleep 模式需要符合如下两个条件：

- Modem 进入 PSM
- AP 进入 Idle

但在如下所述的特殊情况下，模块也可进入 Deep Sleep 模式，用户在实际使用过程中需要注意：

- 插 USIM 卡情况下，执行了 **AT+CFUN=0**
- eDRX 周期大于 81.92s
- 搜网阶段，进入底层上报无网状态

如下情形会影响模块进入 Deep Sleep 模式：

- PSM 状态被关闭
- 执行命令 **AT+QSCLK=0** 或 **AT+QSCLK=2**
- AP 处于非 Idle 状态（中断、定时器等业务需要频繁处理）
- TCP/MQTT 链路建立后未关闭
- PWRKEY/PSM_EINT 一直被拉低
- USB 接口一直处于有电状态
- 无 USIM 卡

备注

1. Modem 关闭 PSM (**AT+CPSMS=0**) 或者禁用 AP 的 Idle 状态都可以控制模块不进入 Deep Sleep。
2. 模块进入 Deep Sleep 比较明显的特征是：串口不再接收数据、VDD_EXT 电压为 0V。
3. 模块进入 Deep Sleep 后，所有未保存到 NVM 的数据默认均会丢失。为防止重要数据的丢失，在模块进入 Deep Sleep 之前可使用 *QL_Flash_Write* 接口保存所需的重要数据（最大可保存 4KB 数据），

模块唤醒后可用 *QI_Flash_Read* 读取所保存的数据。

4. 模块从 Deep Sleep 模式唤醒后将重新加载程序、运行 Task。

3 进入 Deep Sleep 模式

模块默认使能自动进入 Deep Sleep。若用户已经禁止 Modem 进入 PSM 或 AP 进入 Idle 状态，可通过如下方式重新使能进入 Deep Sleep 模式。若用户未对默认配置进行更改，则可忽略本章节所述内容。

3.1. AT+CPSMS

执行 **AT+CPSMS=1** 可打开 PSM。另外，该命令还可以配置 T3324 和 T3412 的周期，更多详情请参阅文档 [1]。

备注

1. 配置 T3324 和 T3412 的周期，还需要运营商支持；目前仅中国移动支持所述定时器的周期配置，中国电信不支持，电信用户可以根据不同的 APN 来选择合适的周期。
2. 由于各地运营商机制不同，T3324 和 T3412 周期配置完成后，还需通过 **AT+CEREG=5** 查询是否配置成功。有关 **AT+CEREG** 的详情请参阅文档 [1]。

3.2. QI_SleepEnable()

调用 `QI_SleepEnable()` 将使能 AP 进入 Idle 状态。接口注释如下：

```

/*****
* Function:      QI_SleepEnable
*
* Description:
*               Enable the module to enter into Deep Sleep mode.
* Return:
*               QL_RET_OK indicates this function successes.
*               QL_RET_NOT_SUPPORT indicates this function is not supported.
*****/
s32 QI_SleepEnable(void);

```

备注

*QI_SleepEnable()*只是使能模块 AP 进入 Idle 状态，具体进入 Deep Sleep 模式的时机，还需等到系统所有 Task 处于挂起状态且 Modem 进入 PSM。

4 禁止进入 Deep Sleep 模式

模块默认使能自动进入 Deep Sleep。客户可通过如下任一方式以禁止模块进入 Deep Sleep 模式。

4.1. AT+CPSMS

用户可使用 **AT+CPSMS=0** 关闭 PSM。有关该命令的详情，请参阅[文档 \[1\]](#)。

对于功耗要求不高、但是对实时性要求比较高，且需要接收下行数据的应用中，可以通过该命令关闭 PSM 功能。

4.2. QI_SleepDisable()

用户可以调用接口 *QI_SleepDisable()* 以禁止 AP 进入 Idle，接口注释如下：

```

/*****
* Function:      QI_SleepDisable
*
* Description:
*               Disable the module from entering into deep sleep mode.
* Return:
*               QL_RET_OK indicates this function successes.
*               QL_RET_NOT_SUPPORT this function is not supported.
*****/
32 QI_SleepDisable(void);

```

备注

调用 *QI_SleepDisable()* 接口后，模块将也无法进入 Light Sleep。

5 从 Deep Sleep 模式唤醒

OpenCPU 方案支持通过如下三种方式将模块从 Deep Sleep 唤醒，用户可以根据实际应用情况进行选择。

5.1. TAU 唤醒

- **唤醒方式说明：**

在 Deep Sleep 模式下，当 T3412 超时后，模块将进行 TAU，随后模块将被唤醒，AP 的 Task 开始运行，Modem 退出 PSM。

- **应用方式和场景：**

用户通过向运营商配置不同的 T3412 时间来唤醒模块，一般适用对于实时性要求不高的场景，比如抄表等。

5.2. PSM_EINT 唤醒

- **唤醒方式说明：**

模块提供了一个 PSM_EINT 中断引脚，给该中断引脚一个下降沿，模块将会从 Deep Sleep 模式唤醒。

- **应用方式和场景：**

适用于模块外部有 MCU、按键或者传感器，可以给 PSM_EINT 引脚一个下降沿的应用场景。

5.3. RTC Timer 超时唤醒

- **唤醒方式说明：**

用户可以创建一路 RTC Timer，当 RTC Timer 超时后，模块会从 Deep Sleep 模式唤醒。

- 应用方式和场景:

在模块进入 Deep Sleep 前启动 RTC Timer。如设置超时时间为 10 分钟，则模块会每隔 10 分钟被唤醒一次；模块被唤醒后即可进行相关业务，业务处理完，模块继续进入 Deep Sleep 模式，等待下次被唤醒。

备注

1. PSM_EINT 下降沿和 RTC Timer 超时，仅仅唤醒 AP，如果需要将 Modem 从 PSM 唤醒，还需主动发送上行数据。
2. 用户可通过 *QL_GetPowerOnReason* 接口来判断模块是从 Deep Sleep 模式唤醒还是重新开机。

6 耗流

BC26-OpenCPU 模块的耗流值如下表所示:

表 1: BC26-OpenCPU 模块耗流 (3.3V VBAT 供电)

参数	系统模式	AP 模式	Modem 模式及描述	最小值	平均值	最大值 ²⁾	单位	
I _{VBAT}	Deep Sleep	Idle	PSM		3.5		μA	
	Light Sleep	Idle	eDRX=81.92s, PTW=40.96s		288		μA	
			@DRX=1.28s		541		μA	
			@DRX=2.56s		434		μA	
	Active ¹⁾	Normal	Single-tone (15kHz 载波频率) @Connected	B1 @23dBm	100	285		mA
				B3 @23dBm	107	308		mA
				B5 @23dBm	107	303		mA
				B8 @23dBm	113	325		mA
				B20 @23dBm	109	301		mA
				B1 @23dBm	193	302		mA
				B3 @23dBm	215	335		mA
				B5 @23dBm	215	330		mA
				B8 @23dBm	224	344		mA
				B20 @23dBm	215	329		mA

BC20-OpenCPU 模块的耗流值如下表所示：

表 2: BC20-OpenCPU 模块耗流（3.3V VBAT 供电）

参数	系统模式	AP 模式	Modem 模式及描述	最小值	平均值	最大值 ¹⁾	单位	
I _{VBAT}	Deep Sleep	Idle	PSM		3.7		μA	
	Light Sleep	Idle	eDRX=81.92s, PTW=40.96s		250		μA	
			@DRX=1.28s		630		μA	
			@DRX=2.56s		370		μA	
	Active ²⁾	Normal	Single-tone (15kHz 载波频率)	B5 @23dBm	119	260		mA
			@Connected	B8 @23dBm	114	255		mA
			Single-tone (3.75kHz 载波频率)	B5 @23dBm	196	265		mA
			@Connected	B8 @23dBm	188	260		mA

备注

- 1) 仪器测试状态下的耗流数据。
- 2) Active 模式下的“最大值”是指射频发射时的最大脉冲电流值。
- 3) 如上耗流数据摘自模块硬件设计手册；最新数据请以文档 [2]和文档 [3]为准。

7 常见问题和注意事项

7.1. Light Sleep 唤醒

当模块进入 Light Sleep 模式，串口需要先被唤醒再发业务数据，否则第一包数据会丢失。用户可以通过主串口先发一包两个字节（比如 **AT**）的数据唤醒模块，再发业务数据。

7.2. 如何快速进入 Deep Sleep

频繁的中断或者 Timer，会导致模块 AP Task 一直有业务需要处理，从而延长进入 Idle 状态的时间。如果想要快速进入 Deep Sleep，需要关闭频繁的中断或者 Timer。

在 AP Task 空闲、模块正常注册网络的情况下，执行 **AT+CFUN=0** 后，会使模块快速进入 Deep Sleep。

7.3. 执行 AT+CFUN=0 后 60s 内并没有进入 Deep Sleep 模式

网络正常注册后，执行 **AT+CFUN=0** 会马上返回 **OK** 进入 Deep Sleep 模式。但如果之前网络一直没有注册成功，此时若执行 **AT+CFUN=0**，按照协议需要等到 RRC 连接超时（60s~80s）才会返回 **OK**，然后模块才能快速进入 Deep Sleep 模式。

7.4. QI_OS_GetMessage 接口的作用

当模块有消息需要处理时，会通过 *QI_OS_GetMessage* 接口处理；没有消息时 Task 在接口中挂起，此时可以让 AP 进入 Idle 状态。

7.5. 判断 Modem 是否进入 PSM 的方法

- 1) 设置 `AT+QNBIOTEVENT=1,1` 命令以允许通过 URC 上报 PSM 状态。如果 Modem 进入了 PSM，会上报 URC `\r\n+QNBIOTEVENT: "ENTER PSM"`。
- 2) 查看 GKI Log 以判断 Modem 是否进入 PSM，下图所示 Log 表示 Modem 已经进入 PSM。

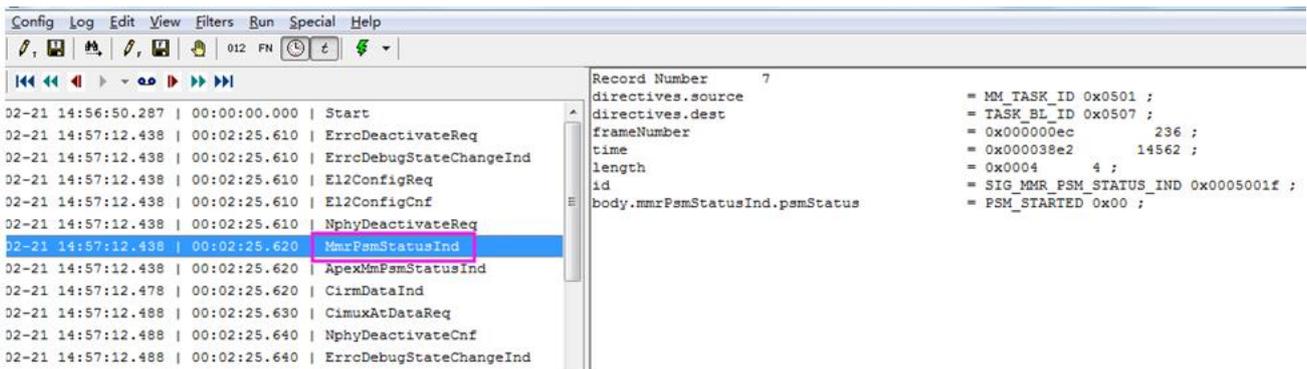


图 4: Modem 进入 PSM

7.6. TCP 链路断开后模块才会进入 Deep Sleep

因为在建立 TCP 链路时，AP 做了 Lock 操作，所以 AP 无法进入 Idle 状态，从而导致模块无法进入 Deep Sleep 模式。

但 TCP 链路的建立不会影响模块进入 Light Sleep 以及 Modem 进入 PSM。

备注

MQTT 基于 TCP 协议实现，所以如果 MQTT 建立链接后没有关闭，也会导致模块不能进入 Deep Sleep 模式。

7.7. USB 口抓 Gennie Log

模块使用 USB 口接 Gennie 工具抓取 Log 时，由于 USB 一直处于工作模式，模块将不会进入 Deep Sleep。

7.8. Cold Start 和 Deep Sleep 唤醒的区别

Cold Start 会从硬件 PMU 初始化开始，然后进入 BootROM 阶段。BootROM 会检查是否有 Flash 烧录；若有，则进行固件下载；若无，则直接进入 BootLoader。BootLoader 阶段主要的工作之一是进行 DFOTA；若无需进行 DFOTA，则进入 FreeRTOS 阶段。FreeRTOS 阶段，模块会对 AP 端与 Modem 端的工作做初始化，开始执行 Task。

Deep Sleep 唤醒后的工作与 Cold Start 的流程几乎相同；两者的差别在于：

- 由 Deep Sleep 唤醒不需要检查是否在 Flash 烧录模式；
- 在进入 FreeRTOS 后，AP 与 Modem 的初始化行为可以由 RTC RAM 得到前次接入网络的信息，因此可以大大减少初始化的时间。

7.9. 如何快速释放 RRC 连接

通过 **AT+QNBIOTRAI=<rai>** 命令可以配置；有关该命令的详细信息，请参考 [文档 \[1\]](#)。

目前 NB-IoT 网络中，都是网络侧主动发起释放；但是可以通过所述命令通知网络：UE 再也没有数据传送了；这样网络会决定是否立即释放 RRC 连接。

<rai> 参数值选项如下：

- 0 无指示（或者不应用其他选项）（默认值）
- 1 TE 仅发送一个上行包，不期望下行包
- 2 TE 仅发送一个上行包，并期望一个下行包

若想要快速释放，需要设置 **<rai>** 参数值为 1 或者 2：

- 1 指终端发送一个上行包、不期望有下行包，比如 UDP 协议，发送完上行就会释放 RRC
- 2 指终端发送一个上行包且期望有下行 ACK 包，那么收到下行包后会立即释放 RRC，比如 PING；如果这类场景使用了参数 1，上行发送完成后也会被立即释放，但是因为网络要给终端回复 ACK，所以网络会再次寻呼终端重新建立 RRC 连接。

7.10. 如何快速释放 AT 命令 Lock

当模块通过 RIL 接口发送 AT 命令到内核处理时，AP 会默认锁住 10s 不让模块进入 Deep Sleep，如果客户想要快速释放当前的 Lock 操作，可以使用 **AT+QRELLOCK** 释放。有关该命令的详细信息，请参考 [文档 \[1\]](#)。

8 附录 A 参考文档及术语缩写

表 3: 参考文档

序号	文档名称	备注
[1]	Quectel_BC26&BC20_AT 命令手册	BC26/BC20 AT 命令手册
[2]	Quectel_BC26-OpenCPU_硬件设计手册	BC26-OpenCPU 硬件设计手册
[3]	Quectel_BC20-OpenCPU_硬件设计手册	BC20-OpenCPU 硬件设计手册

表 4: 术语缩写

缩写	英文全称	中文全称
ACK	Acknowledgement	确认
AP	Application Processor	应用程序
CPU	Central Processing Unit	中央处理器
DFOTA	Delta Firmware upgrade Over-The-Air	固件空中差分升级
DL	Downlink	下行
DRX	Discontinuous Reception	不连续接收
eDRX	extended Discontinuous Reception	扩展不连续接收
IoT	Internet of Things	物联网
Modem	Modulator-Demodulator	调制器-解调器
MQTT	Message Queuing Telemetry Transport	消息队列遥测传输
NVM	Non-Volatile Memory	非易失性存储器
PDN	Public Data Network	公用数据网

PMU	Power Management Unit	电源管理单元
PSM	Power Saving Mode	省电模式
PTW	Paging Time Window	寻呼时间窗口
RAM	Random Access Memory	随机存取存储器
RIL	Radio Interface Layer	无线接口层
RRC	Radio Link Control	无线链路控制
RTC	Real Time Clock	实时时钟
TAU	Tracking Area Update	跟踪区更新
TCP	Transmission Control Protocol	传输控制协议
TE	Terminal Equipment	终端设备
UDP	User Datagram Protocol	用户数据报协议
UE	User Equipment	用户设备
UL	Uplink	上行
URC	Unsolicited Result Codes	非请求结果码
USB	Universal Serial Bus	通用串行总线
USIM	Universal Subscriber Identification Module	全球用户识别卡
